## 日本国特許庁 JAPAN PATENT OFFICE

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出 願 年 月 日 Date of Application:

2002年11月18日

出 願 番 号 Application Number:

特願2002-333489

[ST. 10/C]:

[ 1 P 2 0 0 2 - 3 3 3 4 8 9 ]

出 願 人
Applicant(s):

ソニー株式会社

長官

特許庁長官 Commissioner, Japan Patent Office 2003年 8月20日





【書類名】

特許願

【整理番号】

0290730305

【提出日】

平成14年11月18日

【あて先】

特許庁長官殿

【国際特許分類】

G06F 13/00

【発明者】

【住所又は居所】

東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニー株式会社

内

【氏名】

会田 卓

【発明者】

【住所又は居所】

東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニー株式会社

内

【氏名】

中島 富彦

【発明者】

【住所又は居所】

東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニー株式会社

内

【氏名】

飯田 明則

【発明者】

【住所又は居所】

東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニー株式会社

内

【氏名】

遠藤 悦伸

【特許出願人】

【識別番号】

000002185

【氏名又は名称】

ソニー株式会社

【代理人】

【識別番号】

100082131

【弁理士】

【氏名又は名称】

稲本 義雄

【電話番号】

03-3369-6479

【手数料の表示】

【予納台帳番号】 032089

【納付金額】

21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】

明細書 1

【物件名】

図面 1

【物件名】

要約書 1

【包括委任状番号】 9708842

. \_ . . . . .

【プルーフの要否】

要



#### 【書類名】 明細書

【発明の名称】 ソフトウエア提供システム、ソフトウエア提供装置および方法 、記録媒体、並びにプログラム

#### 【特許請求の範囲】

【請求項1】 ユーザの識別情報であるユーザ識別情報と対応付けられて登録されている機器の識別情報である機器識別情報により識別される電子機器に、ネットワークを介してソフトウエアを提供するソフトウエア提供サーバと、

1のユーザ識別情報と対応付けられて登録されている機器識別情報により識別される少なくとも2個以上の前記電子機器と

を備えるソフトウエア提供システムにおいて、

前記電子機器は、

前記ユーザ識別情報、前記機器識別情報、および提供を受ける前記ソフトウエアの識別情報であるソフトウエア識別情報を前記ソフトウエア提供サーバに送信して、前記ソフトウエアの提供を要求する第1の要求手段と、

前記第1の要求手段による要求に応じて前記ソフトウエア提供サーバより提供された前記ソフトウエアをインストールするインストール手段と、

前記インストール手段によりインストールされた前記ソフトウエアのソフトウエア識別情報、前記ユーザ識別情報、および前記機器識別情報を前記ソフトウエア提供サーバに送信して、前記インストール手段によりインストールされた前記ソフトウエアの実行に必要な、所定のライセンス生成情報に基づいて生成されるライセンスの提供を要求する第2の要求手段と、

前記第2の要求手段による要求に応じて提供された前記ライセンスを利用して前記インストール手段によりインストールされた前記ソフトウエアを実行する実行手段と、

前記実行手段による実行が可能となった前記ソフトウエアの他の前記電子機器への移動を、前記ソフトウエア提供サーバに要求する第3の要求手段とを有し、

前記ソフトウエア提供サーバは、

前記電子機器の前記第1の要求手段により送信されてきた前記ユーザ識別情

報と機器識別情報とが対応付けられて登録されているとき、前記第1の要求手段により送信されてきた前記ソフトウエア識別情報を、前記ユーザ識別情報および機器識別情報と対応付けて登録する登録手段と、

前記登録手段により登録された前記ソフトウエア識別情報によって識別されるソフトウエアを前記電子機器に提供する提供手段と、

前記電子機器の前記第2の要求手段により送信されてきた前記ソフトウエア 識別情報、ユーザ識別情報、および機器識別情報が対応付けられて登録されて いるとき、前記ライセンス生成情報を生成する生成手段と、

前記電子機器の前記第3の要求手段により前記ソフトウエアの他の前記電子機器への移動が要求されたとき、そのソフトウエアの前記ソフトウエア識別情報と、そのソフトウエア識別情報に対応付けられている前記ユーザ識別情報および機器識別情報を削除するとともに、そのソフトウエアの前記ソフトウエア識別情報を、前記他の電子機器の機器識別情報とユーザ識別情報に対応させて登録する移動手段と

を有することを特徴とするソフトウエア提供システム。

【請求項2】 ユーザの識別情報であるユーザ識別情報と対応付けられて登録されている機器の識別情報である機器識別情報により識別される電子機器に、ネットワークを介してソフトウエアを提供するソフトウエア提供装置において、

前記電子機器から、前記ソフトウエアの提供の要求とともに送信されてきた前記ユーザ識別情報と機器識別情報とが対応付けられて登録されているとき、前記電子機器から送信されてきた前記ソフトウエアの識別情報であるソフトウエア識別情報を、前記ユーザ識別情報および機器識別情報と対応付けて登録する登録手段と、

前記登録手段により登録された前記ソフトウエア識別情報によって識別される ソフトウエアを前記電子機器に提供する提供手段と、

前記電子機器から、前記提供手段により提供された前記ソフトウエアを実行するために必要なライセンスの提供の要求とともに送信されてきた前記ソフトウエア識別情報、ユーザ識別情報、および機器識別情報が対応付けられて登録されているとき、前記ライセンスを生成するのに必要なライセンス生成情報を生成する

生成手段と、

前記ライセンス生成情報により生成された前記ライセンスによって実行可能となった前記ソフトウエアの他の前記電子機器への移動が要求されたとき、そのソフトウエアの前記ソフトウエア識別情報と、そのソフトウエア識別情報に対応付けられている前記ユーザ識別情報および機器識別情報を削除するとともに、そのソフトウエアの前記ソフトウエア識別情報を、前記他の電子機器の機器識別情報とユーザ識別情報に対応させて登録する移動手段と

を備えることを特徴とするソフトウエア提供装置。

【請求項3】 ユーザの識別情報であるユーザ識別情報と対応付けられて登録されている機器の識別情報である機器識別情報により識別される電子機器に、ネットワークを介してソフトウエアを提供するソフトウエア提供方法において、

前記電子機器から、前記ソフトウエアの提供の要求とともに送信されてきた前 記ユーザ識別情報と機器識別情報とが対応付けられて登録されているとき、前記 電子機器から送信されてきた前記ソフトウエアの識別情報であるソフトウエア識 別情報を、前記ユーザ識別情報および機器識別情報と対応付けて登録する登録ス テップと、

前記登録ステップの処理で登録された前記ソフトウエア識別情報によって識別 されるソフトウエアを前記電子機器に提供する提供ステップと、

前記電子機器から、前記提供ステップの処理で提供された前記ソフトウエアを 実行するために必要なライセンスの提供の要求とともに送信されてきた前記ソフトウエア識別情報、ユーザ識別情報、および機器識別情報が対応付けられて登録 されているとき、前記ライセンスを生成するのに必要なライセンス生成情報を生 成する生成ステップと、

前記ライセンス生成情報により生成された前記ライセンスによって実行可能となった前記ソフトウエアの他の前記電子機器への移動が要求されたとき、そのソフトウエアの前記ソフトウエア識別情報と、そのソフトウエア識別情報に対応付けられている前記ユーザ識別情報および機器識別情報を削除するとともに、そのソフトウエアの前記ソフトウエア識別情報を、前記他の電子機器の機器識別情報とユーザ識別情報に対応させて登録する移動ステップと

を含むことを特徴とするソフトウエア提供方法。

【請求項4】 ユーザの識別情報であるユーザ識別情報と対応付けられて登録されている機器の識別情報である機器識別情報により識別される電子機器に、ネットワークを介してソフトウエアを提供するソフトウエア提供処理をコンピュータに行わせるプログラムであって、

前記電子機器から、前記ソフトウエアの提供の要求とともに送信されてきた前 記ユーザ識別情報と機器識別情報とが対応付けられて登録されているときの、前 記電子機器から送信されてきた前記ソフトウエアの識別情報であるソフトウエア 識別情報の、前記ユーザ識別情報および機器識別情報と対応付けての登録を制御 する登録制御ステップと、

前記登録制御ステップの処理で登録された前記ソフトウエア識別情報によって 識別されるソフトウエアの前記電子機器への提供を制御する提供制御ステップと

前記電子機器から、前記提供制御ステップの処理で提供された前記ソフトウエアを実行するために必要なライセンスの提供の要求とともに送信されてきた前記ソフトウエア識別情報、ユーザ識別情報、および機器識別情報が対応付けられて登録されているときの、前記ライセンスを生成するのに必要なライセンス生成情報の生成を制御する生成制御ステップと、

前記ライセンス生成情報により生成された前記ライセンスによって実行可能となった前記ソフトウエアの他の前記電子機器への移動が要求されたときの、そのソフトウエアの前記ソフトウエア識別情報と、そのソフトウエア識別情報に対応付けられている前記ユーザ識別情報および機器識別情報の削除と、そのソフトウエアの前記ソフトウエア識別情報の、前記他の電子機器の機器識別情報とユーザ識別情報に対応させての登録を制御する移動制御ステップと

を含むことを特徴とするコンピュータが読み取り可能なプログラムが記録されている記録媒体。

【請求項5】 ユーザの識別情報であるユーザ識別情報と対応付けられて登録されている機器の識別情報である機器識別情報により識別される電子機器に、ネットワークを介してソフトウエアを提供するソフトウエア提供処理をコンピュ

ータに行わせるプログラムであって、

前記電子機器から、前記ソフトウエアの提供の要求とともに送信されてきた前記ユーザ識別情報と機器識別情報とが対応付けられて登録されているときの、前記電子機器から送信されてきた前記ソフトウエアの識別情報であるソフトウエア識別情報の、前記ユーザ識別情報および機器識別情報と対応付けての登録を制御する登録制御ステップと、

前記登録制御ステップの処理で登録された前記ソフトウエア識別情報によって 識別されるソフトウエアの前記電子機器への提供を制御する提供制御ステップと

前記電子機器から、前記提供制御ステップの処理で提供された前記ソフトウエアを実行するために必要なライセンスの提供の要求とともに送信されてきた前記ソフトウエア識別情報、ユーザ識別情報、および機器識別情報が対応付けられて登録されているときの、前記ライセンスを生成するのに必要なライセンス生成情報の生成を制御する生成制御ステップと、

前記ライセンス生成情報により生成された前記ライセンスによって実行可能となった前記ソフトウエアの他の前記電子機器への移動が要求されたときの、そのソフトウエアの前記ソフトウエア識別情報と、そのソフトウエア識別情報に対応付けられている前記ユーザ識別情報および機器識別情報の削除と、そのソフトウエアの前記ソフトウエア識別情報の、前記他の電子機器の機器識別情報とユーザ識別情報に対応させての登録を制御する移動制御ステップと

を含む処理をコンピュータに実行させることを特徴とするプログラム。

#### 【発明の詳細な説明】

 $[0\ 0\ 0\ 1\ ]$ 

#### 【発明の属する技術分野】

本発明は、ソフトウエア提供システム、ソフトウエア提供装置および方法、記録媒体、並びにプログラムに関し、特に、同じユーザが保有する電子機器のうち、一の電子機器で実行可能となったソフトウエアを、他の電子機器においても実行可能とするソフトウエア提供システム、ソフトウエア提供装置および方法、記録媒体、並びにプログラムに関する。

## [0002]

## 【従来の技術】

図1は、従来のソフトウエア提供システムの構成例を示している(例えば、特 許文献1参照)。

## [0003]

ユーザAが、ソフトウエア提供サーバ3から、ネットワーク2を介してダウンロード購入したソフトウエアSAを、自分が保有する、例えばクライアント機器1-1にインストールすると、クライアント機器1-1は、ソフトウエア提供サーバ3に、ネットワーク2を介して自分の機器IDを送信し、ソフトウエアSAを実行するのに必要なライセンスキーの発行を要求する。

#### [0004]

ライセンスキーの発行の要求を受けたソフトウエア供給サーバ3は、クライアント機器1-1から送信されてきた機器IDが、データベースサーバ6に登録されているか否かを問い合わせ、それが登録されているとき(すなわち、クライアント機器1-1が認証されたとき)、ライセンスキーの発行を、ネットワーク2を介してライセンスサーバ4に要求する。ライセンスサーバ4は、ソフトウエア提供サーバ3からの要求に応じてライセンスキーを発行し、ネットワーク2を介してクライアント機器1-1に送信する。

#### [0005]

クライアント機器1-1は、ライセンスサーバ4からのライセンスキーを利用 して、ソフトウエア提供サーバ3から購入したソフトウエアSAを実行する。

#### [0006]

このように、機器IDに応じてクライアント機器1-1の認証を行い、その認証結果に応じてライセンスキーを発行するようにしたので、ソフトウエアSAの不正利用を防止することができる。

#### [0007]

#### 【発明が解決しようとする課題】

しかしながら、従来においては、ユーザAがさらに保有するクライアント機器 1-2で、クライアント機器1-1で実行可能となったソフトウエアSAを実行 させたい場合、ユーザAは、クライアント機器1-2についてソフトウエアSA を再度購入しなければならず、利用コストが高くなる課題があった。

[0008]

本発明はこのような状況に鑑みてなされたものであり、クライアント機器1-1で実行可能となったソフトウエアSAを、ユーザAが保有する他のクライアント機器1-2でも実行することができるようにするものである。

[0009]

【特許文献1】

特開2001-357156号

 $[0\ 0\ 1\ 0]$ 

【課題を解決するための手段】

本発明のソフトウエア提供システムは、電子機器が、ユーザ識別情報、機器識 別情報、および提供を受けるソフトウエアの識別情報であるソフトウエア識別情 報をソフトウエア提供サーバに送信して、ソフトウエアの提供を要求する第1の 要求手段と、第1の要求手段による要求に応じてソフトウエア提供サーバより提 供されたソフトウエアをインストールするインストール手段と、インストール手 段によりインストールされたソフトウエアのソフトウエア識別情報、ユーザ識別 情報、および機器識別情報をソフトウエア提供サーバに送信して、インストール 手段によりインストールされたソフトウエアの実行に必要な、所定のライセンス 生成情報に基づいて生成されるライセンスの提供を要求する第2の要求手段と、 第2の要求手段による要求に応じて提供されたライセンスを利用してインストー ル手段によりインストールされたソフトウエアを実行する実行手段と、実行手段 による実行が可能となったソフトウエアの他の電子機器への移動を、ソフトウエ ア提供サーバに要求する第3の要求手段とを有し、ソフトウエア提供サーバが、 電子機器の第1の要求手段により送信されてきたユーザ識別情報と機器識別情報 とが対応付けられて登録されているとき、第1の要求手段により送信されてきた ソフトウエア識別情報を、ユーザ識別情報および機器識別情報と対応付けて登録 する登録手段と、登録手段により登録されたソフトウエア識別情報によって識別 されるソフトウエアを電子機器に提供する提供手段と、電子機器の第2の要求手

段により送信されてきたソフトウエア識別情報、ユーザ識別情報、および機器識別情報が対応付けられて登録されているとき、ライセンス生成情報を生成する生成手段と、電子機器の第3の要求手段によりソフトウエアの他の電子機器への移動が要求されたとき、そのソフトウエアのソフトウエア識別情報と、そのソフトウエア識別情報に対応付けられているユーザ識別情報および機器識別情報を削除するとともに、そのソフトウエアのソフトウエア識別情報を、他の電子機器の機器識別情報とユーザ識別情報に対応させて登録する移動手段とを有することを特徴とする。

#### $[0\ 0\ 1\ 1]$

本発明のソフトウエア提供システムにおいては、電子機器で、ユーザ識別情報 、機器識別情報、および提供を受けるソフトウエアの識別情報であるソフトウエ ア識別情報がソフトウエア提供サーバに送信されて、ソフトウエアの提供が要求 され、要求に応じてソフトウエア提供サーバより提供されたソフトウエアがイン ストールされ、インストールされたソフトウエアのソフトウエア識別情報、ユー ザ識別情報、および機器識別情報がソフトウエア提供サーバに送信されて、イン ストールされたソフトウエアの実行に必要な、所定のライセンス生成情報に基づ いて生成されるライセンスの提供が要求され、要求に応じて提供されたライセン スが利用されてインストールされたソフトウエアが実行され、実行が可能となっ たソフトウエアの他の電子機器への移動が、ソフトウエア提供サーバに要求され 、ソフトウエア提供サーバで、電子機器から送信されてきたユーザ識別情報と機 器識別情報とが対応付けられて登録されているとき、電子機器から送信されてき たソフトウエア識別情報が、ユーザ識別情報および機器識別情報と対応付けられ て登録され、登録されたソフトウエア識別情報によって識別されるソフトウエア が電子機器に提供され、電子機器から送信されてきたソフトウエア識別情報、ユ ーザ識別情報、および機器識別情報が対応付けられて登録されているとき、ライ センス生成情報が生成され、ソフトウエアの他の電子機器への移動が要求された とき、そのソフトウエアのソフトウエア識別情報と、そのソフトウエア識別情報 に対応付けられているユーザ識別情報および機器識別情報を削除するとともに、 そのソフトウエアのソフトウエア識別情報が、他の電子機器の機器識別情報とユ

ーザ識別情報に対応させて登録される。

## [0012]

本発明のソフトウエア提供装置は、電子機器から、ソフトウエアの提供の要求 とともに送信されてきたユーザ識別情報と機器識別情報とが対応付けられて登録 されているとき、電子機器から送信されてきたソフトウエアの識別情報であるソ フトウエア識別情報を、ユーザ識別情報および機器識別情報と対応付けて登録す る登録手段と、登録手段により登録されたソフトウエア識別情報によって識別さ れるソフトウエアを電子機器に提供する提供手段と、電子機器から、提供手段に より提供されたソフトウエアを実行するために必要なライセンスの提供の要求と ともに送信されてきたソフトウエア識別情報、ユーザ識別情報、および機器識別 情報が対応付けられて登録されているとき、ライセンスを生成するのに必要なラ イセンス生成情報を生成する生成手段と、ライセンス生成情報により生成された ライセンスによって実行可能となったソフトウエアの他の電子機器への移動が要 求されたとき、そのソフトウエアのソフトウエア識別情報と、そのソフトウエア 識別情報に対応付けられているユーザ識別情報および機器識別情報を削除すると ともに、そのソフトウエアのソフトウエア識別情報を、他の電子機器の機器識別 情報とユーザ識別情報に対応させて登録する移動手段とを備えることを特徴とす る。

#### [0013]

本発明のソフトウエア提供方法は、電子機器から、ソフトウエアの提供の要求とともに送信されてきたユーザ識別情報と機器識別情報とが対応付けられて登録されているとき、電子機器から送信されてきたソフトウエアの識別情報であるソフトウエア識別情報を、ユーザ識別情報および機器識別情報と対応付けて登録する登録ステップと、登録ステップの処理で登録されたソフトウエア識別情報によって識別されるソフトウエアを電子機器に提供する提供ステップと、電子機器から、提供ステップの処理で提供されたソフトウエアを実行するために必要なライセンスの提供の要求とともに送信されてきたソフトウエア識別情報、ユーザ識別情報、および機器識別情報が対応付けられて登録されているとき、ライセンスを生成するのに必要なライセンス生成情報を生成する生成ステップと、ライセンス

生成情報により生成されたライセンスによって実行可能となったソフトウエアの他の電子機器への移動が要求されたとき、そのソフトウエアのソフトウエア識別情報と、そのソフトウエア識別情報に対応付けられているユーザ識別情報および機器識別情報を削除するとともに、そのソフトウエアのソフトウエア識別情報を、他の電子機器の機器識別情報とユーザ識別情報に対応させて登録する移動ステップとを含むことを特徴とする。

## [0014]

本発明の記録媒体のプログラムは、電子機器から、ソフトウエアの提供の要求 とともに送信されてきたユーザ識別情報と機器識別情報とが対応付けられて登録 されているときの、電子機器から送信されてきたソフトウエアの識別情報である ソフトウエア識別情報の、ユーザ識別情報および機器識別情報と対応付けての登 録を制御する登録制御ステップと、登録制御ステップの処理で登録されたソフト ウエア識別情報によって識別されるソフトウエアの電子機器への提供を制御する 提供制御ステップと、電子機器から、提供制御ステップの処理で提供されたソフ トウエアを実行するために必要なライセンスの提供の要求とともに送信されてき たソフトウエア識別情報、ユーザ識別情報、および機器識別情報が対応付けられ て登録されているときの、ライセンスを生成するのに必要なライセンス生成情報 の生成を制御する生成制御ステップと、ライセンス生成情報により生成されたラ イセンスによって実行可能となったソフトウエアの他の電子機器への移動が要求 されたときの、そのソフトウエアのソフトウエア識別情報と、そのソフトウエア 識別情報に対応付けられているユーザ識別情報および機器識別情報の削除と、そ のソフトウエアのソフトウエア識別情報の、他の電子機器の機器識別情報とユー ザ識別情報に対応させての登録を制御する移動制御ステップとを含むことを特徴 とする。

#### [0015]

本発明のプログラムは、電子機器から、ソフトウエアの提供の要求とともに送信されてきたユーザ識別情報と機器識別情報とが対応付けられて登録されているときの、電子機器から送信されてきたソフトウエアの識別情報であるソフトウエア識別情報の、ユーザ識別情報および機器識別情報と対応付けての登録を制御す

る登録制御ステップと、登録制御ステップの処理で登録されたソフトウエア識別情報によって識別されるソフトウエアの電子機器への提供を制御する提供制御ステップと、電子機器から、提供制御ステップの処理で提供されたソフトウエアを実行するために必要なライセンスの提供の要求とともに送信されてきたソフトウエア識別情報、ユーザ識別情報、および機器識別情報が対応付けられて登録されているときの、ライセンスを生成するのに必要なライセンス生成情報の生成を制御する生成制御ステップと、ライセンス生成情報により生成されたライセンスによって実行可能となったソフトウエアの他の電子機器への移動が要求されたときの、そのソフトウエアのソフトウエア識別情報と、そのソフトウエア識別情報に対応付けられているユーザ識別情報および機器識別情報の削除と、そのソフトウエアのソフトウエア識別情報の、他の電子機器の機器識別情報とユーザ識別情報に対応させての登録を制御する移動制御ステップとを含む処理をコンピュータに実行させることを特徴とする。

## [0016]

本発明のソフトウエア提供装置および方法、並びにプログラムにおいては、電子機器から、ソフトウエアの提供の要求とともに送信されてきたユーザ識別情報と機器識別情報とが対応付けられて登録されているとき、電子機器から送信されてきたソフトウエアの識別情報であるソフトウエア識別情報が、ユーザ識別情報によい機器識別情報と対応付けて登録され、登録されたソフトウエア識別情報によって識別されるソフトウエアが電子機器に提供され、電子機器から、提供されたソフトウエアを実行するために必要なライセンスの提供の要求とともに送信されてきたソフトウエア識別情報、ユーザ識別情報、および機器識別情報が対応付けられて登録されているとき、ライセンスを生成するのに必要なライセンス生成情報が生成され、ライセンス生成情報により生成されたライセンスによって実行可能となったソフトウエアの他の電子機器への移動が要求されたとき、そのソフトウエアのソフトウエア識別情報と、そのソフトウエア識別情報に対応付けられているユーザ識別情報が、他の電子機器の機器識別情報とユーザ識別情報に対応付けられて登録される。

## [0017]

## 【発明の実施の形態】

図2は、本発明を適用したソフトウエア提供システムの構成例を示している。 このソフトウエア提供システムには、図1のクライアント機器1-1, 1-2およびソフトウエア提供サーバ3に代えて、クライアント機器11-1, 11-2およびソフトウエア提供サーバ21が設けられている。他の部分については、図1における場合と同様である。

#### [0018]

クライアント機器11-1, 11-2、ソフトウエア提供サーバ21、およびライセンスサーバ4は、互いに、例えば、TCP/IP (transmission control protocol/internet protocol) などの所定のプロトコルを用いて、インターネット等からなるネットワーク2を介して、ファイルの送受信などの通信を行う。またソフトウエア提供サーバ21およびライセンスサーバ4は、専用線5を介してデータベースサーバ6と所定の情報の送受信を行う。

## $[0\ 0\ 1\ 9]$

クライアント機器 1 1 - 1, 1 1 - 2 (以下、個々に区別する必要がない場合 、単に、クライアント機器 1 1 と称する)は、同じユーザAにより保有されてい る。

#### [0020]

ユーザAが、ソフトウエア提供サーバ21から、ネットワーク2を介してダウンロード購入したソフトウエアSAを、自分が保有するクライアント機器11にインストールすると、クライアント機器11は、ソフトウエア提供サーバ21に、クライアント機器11の機器IDおよびユーザAのユーザIDを含む情報を、ネットワーク2を介してソフトウエア提供サーバ21に送信し、ソフトウエアSAを実行するのに必要なライセンスキーの発行を要求する。なお機器IDとは、例えば、クライアント機器11を構成するCPUのシリアル番号やBIOS(basic input/output system)に記憶されている製品番号など、クライアント機器11のハードウエアに固有の情報である。

#### [0021]

クライアント機器 1 1 は、ライセンスキーの発行の要求に応じて、ライセンス サーバ4 から、ネットワーク 2 を介して供給されたライセンスキーを利用して、 購入したソフトウエア S A を実行する。

## [0022]

ソフトウエア提供サーバ21は、音楽データ記録用ソフトウエア、画像編集ソフトウエア、ワープロソフトや表計算ソフトウエアなどの各種アプリケーションソフトウエアSAなどを、ネットワーク2を介してクライアント機器11にダウンロード販売する。

#### [0023]

ソフトウエア提供サーバ21は、ソフトウエアSAを販売する場合、ソフトウエアSAの購入を要求するクライアント機器11を、データベースサーバ6に記憶されているクライアント機器11の登録情報(ユーザID、機器ID等から構成される情報)を利用して認証し、クライアント機器11が認証されたとき、ライセンスキーの発行を、ネットワーク2を介してライセンスサーバ4に要求する

## [0024]

ライセンスサーバ4は、ソフトウエア提供サーバ21からの要求に応じてライセンスキーを発行し、ネットワーク2を介してクライアント機器11に送信する。

#### [0025]

データベースサーバ6は、ユーザIDを含むユーザ情報、機器IDを含む機器情報、および購入されたソフトウエアのソフトウエアIDを含むソフトウエア情報を、クライアント機器11の登録情報として記憶している。

#### [0026]

また、本ソフトウエア提供システムによれば、例えば、クライアント機器11 -1において実行可能となったソフトウエアSAを、ユーザAが保有する他のクライアント機器11-2においても実行することができる。この処理については後述する。

#### [0027]

図3は、クライアント機器11-1の構成例を示している。

## [0028]

CPU41は、ROM42または記憶部48からRAM43にロードされたソフトウエアに従って各種の処理を実行する。RAM43にはまた、CPU41が各種の処理を実行する上において必要なデータなどが適宜記憶される。

## [0029]

CPU 4 1、ROM 4 2、およびRAM 4 3 は、バス 4 4 を介して相互に接続されている。このバス 4 4 にはまた、入出力インタフェース 4 5 も接続されている。

## [0030]

入出力インタフェース45には、キーボード、マウスなどよりなる入力部46、CRT(Cathode Ray Tube)、LCD(Liquid Crystal Display)などよりなるディスプレイ、並びにスピーカなどよりなる出力部47、記憶部48、およびモデム、ターミナルアダプタなどより構成される通信部49が接続されている。記憶部48には、後述するようにユーザAのユーザID等の所定の情報が記憶される。通信部49は、ネットワーク2を介しての通信処理を行う。

#### [0031]

入出力インタフェース45にはまた、必要に応じてドライブ50が接続され、磁気ディスク61、光ディスク62、光磁気ディスク63、またはメモリカード64などが適宜装着され、それらから読み出されたコンピュータプログラムが、必要に応じて記憶部48にインストールされる。

#### [0032]

図4は、クライアント機器11-2の構成例を示し、図5は、ソフトウエア提供サーバ21の構成例を示している。これらの構成は、クライアント機器11-1の構成と、基本的に同様であるので、その説明は省略する。

#### [0033]

次に、クライアント機器11が購入されたときの処理を、図6のフローチャートを参照して説明する。

#### [0034]

ステップS1において、ユーザAが、所定の販売店(図示せず)でクライアン

ト機器11を購入すると、そのとき販売店は、ユーザAに所定のユーザIDを付与するとともに、それをクライアント機器11に記憶させる。これにより、例えば、図7に示すように、クライアント機器11-1の記憶部48には、ユーザAのユーザIDが記憶される。またその図示は省略するが、クライアント機器11-2の記憶部78にも、ユーザAのユーザIDが記憶される。

#### [0035]

次に、ステップS2において、販売店は、ステップS1で、ユーザAに付与したユーザIDやユーザAの住所等からなるユーザ情報、クライアント機器11のハードウエアに固有の機器ID(例えば、CPU41,71のシリアル番号)や製造者名等からなる機器情報を、ソフトウエア提供サーバ21に送信する。

#### [0036]

ステップS3において、ソフトウエア提供サーバ21は、販売店から送信されてきたユーザ情報と機器情報を、専用線5を介してデータベースサーバ6に送信する。データベースサーバ6は、ソフトウエア提供サーバ21から送信されてきたユーザ情報と機器情報を、クライアント機器11の登録情報として記憶する。

#### [0037]

図8は、このときデータベースサーバ6に記憶された登録情報の一部を示している。図8の例では、ユーザAのユーザIDとクライアント機器11-1,11-2の機器IDが対応付けて記憶されている。なお、ユーザID以外のユーザ情報および機器ID以外の機器情報は、ユーザIDまたは機器IDからそれぞれ検索可能な状態でデータベースサーバ6に別途記憶される。

#### [0038]

次に、ソフトウエアSAをダウンロード購入する場合の処理手順を、図9のフローチャートを参照して説明する。なおここでは、クライアント機器11-1が、ソフトウエアSA1を購入するものとする。

#### [0039]

ステップS31において、クライアント機器11-1のCPU41は、選択されたソフトウエアSA1のソフトウエアID、ユーザAのユーザID、およびクライアント機器11-1の機器IDを、通信部49を介して、ソフトウエア提供サ

ーバ21に送信し、ソフトウエアSA1の購入を申し込む。

#### [0040]

なお、ソフトウエアSA1の選択は、クライアント機器11-1の出力部47のディスプレイに表示された、ソフトウエア提供サーバ21から別途供給されたソフトエア販売ページによりなされるものとし、そのページによりソフトウエアSA1が選択されることで、CPU41は、ソフトウエアSA1のソフトウエアIDを取得することができる。また、ユーザAのユーザIDは、クライアント機器11-1の記憶部48に記憶されているので(図6のステップS1)、CPU41は、そこから読み出する。クライアント機器11-1の機器IDは、例えば、CPU41のシリアル番号であり、CPU41に内蔵されているメモリに記憶されているので、CPU41は、そこから読み出す。

#### [0041]

ソフトウエア提供サーバ21のCPU101は、クライアント機器11-1から、ソフトウエアSA1の購入の申し込みを受けると、ステップS21において、クライアント機器11-1から送信されてきたソフトウエアIDを含むソフトウエア情報、ユーザID、および機器IDを、通信部109を制御して、専用線5を介して、データベースサーバ6に送信させる。データベースサーバ6は、それぞれ対応付けて登録されているユーザAのユーザIDとクライアント機器11-1の機器IDに対応させて、図10に示すように、ソフトウエアSA1のソフトウエアIDを登録する。

#### [0042]

なお、このようにソフトウエアSA1のソフトウエアIDがデータベースサーバ6に登録されることにより、ソフトウエアSA1がユーザAにより購入されたことになり、課金が発生する。この課金に対する処理は、別途行われ、購入されたソフトウエアSA1に応じた金額の支払いが、ユーザAに請求される。

#### [0043]

図9に戻り、ステップS22において、ソフトウエア提供サーバ21は、クライアント機器11-1からのソフトウエアIDで特定されるソフトウエアSA1のインストール用ファイルを、クライアント機器11-1に送信する。

## [0044]

クライアント機器11-1は、ステップS32において、ソフトウエア提供サーバ21から送信されてきたインストール用ファイルをインストールする。

## [0045]

なお、インストール用ファイルには、ソフトウエアSAを所定のアルゴリズムに従って圧縮したインストールイメージが格納されており、これをクライアント機器11で伸張することにより元のソフトウエアSAをインストールすることができるようになされている。

#### [0046]

次に、ステップS33において、クライアント機器11-1は、機器ID (CP U41のシリアル番号)、記憶部48に記憶されているユーザAのユーザID、およびステップS32でインストールされたソフトウエアSA1のソフトウエアIDを、ソフトウエア提供サーバ21に送信する。

## [0047]

ソフトウエア提供サーバ21は、ステップS23において、データベースサーバ6と専用線5を介して通信し、クライアント機器11-1から送信されてきたユーザID、機器ID、およびソフトウエアIDがそれぞれ対応付けられてデータベースサーバ6に登録されているかを否かを判定し、登録されていると判定した場合、ステップS24に進む。

#### [0048]

この例の場合、ステップS21で、ユーザAのユーザID、クライアント機器 11-1の機器ID、およびソフトウエアSA1のソフトウエアIDが、それぞ れ対応付けられて登録されているので(図10)、ステップS24に進む。

#### [0049]

ステップS24において、ソフトウエア提供サーバ21は、ライセンスキーの送信先(クライアント端末11-1)を示す情報、ライセンスキーを生成するのに必要なライセンス生成情報(ソフトウエアSA1のソフトウエアIDを含む)などをライセンスサーバ4に送信し、ライセンスキーの発行を要求する。

#### [0050]

ステップS23で、ユーザID、機器ID、およびソフトウエアIDがそれぞれ対応付けられて登録されていないと判定された場合、ステップS25に進み、ソフトウエア提供サーバ21は、所定のエラーメッセージをクライアント機器11-1に送信する。

## $[0\ 0\ 5\ 1]$

ライセンスサーバ4は、ソフトウエア提供サーバ21によりライセンスキーの発行が要求されると、ステップS11において、ソフトウエア提供サーバ21から送信されてきたライセンス生成情報等を利用してライセンスキーを発行するとともに、そのライセンスキーのトランザクションIDを生成し、それらを、図11に示すように、ソフトウエアSA1のソフトウエアIDとともに記憶する。ライセンスサーバ4はまた、生成したトランザクションIDをクライアント機器11-1に送信する。

## [0052]

クライアント機器11-1は、ステップS34において、ライセンスサーバ4からのトランザクションIDが受信されたか、またはソフトウエア提供サーバ21からのエラーメッセージが受信されたかを判定し、トランザクションIDが受信されたと判定した場合、ステップS35に進み、それを、ライセンスサーバ4に送信する(返す)。

#### [0053]

ライセンスサーバ4は、クライアント機器11-1から送信されてきたトランザクションIDを受信すると、ステップS12において、それに対応して記憶しているライセンスキーを、クライアント機器11-1に送信する。

#### [0054]

クライアント機器 1 1 - 1 は、ステップ S 3 6 において、ライセンスサーバ 4 から送信されてきたライセンスキーを記憶し、ステップ S 3 7 において、自分の機器 I D (CPU 4 1 のシリアル番号)を、認証情報として記憶する。

#### [0055]

すなわちこのとき、クライアント機器 11-1の記憶部 48には、図12に示すように、クライアント機器 11-1の購入時に記憶されたユーザAのユーザ I

Dの他、ソフトウエアSA1 (ステップS32)、ソフトウエアSA1のライセンスキー (ステップS36)、および認証情報 (クライアント機器11-1の機器ID) (ステップS37) が記憶される。

#### [0056]

図9に戻り、ステップS 3 4 で、エラーメッセージが受信されたと判定されたとき(トランザクション I Dが受信されなかったとき)、ステップS 3 8 に進み、クライアント機器 1 1 - 1 は、その旨を、出力部 4 7 のディスプレイに表示する。

#### [0057]

以上のようにして、ソフトウエアSA1が購入される。

#### [0058]

なお、例えば、クライアント機器11のステップS31乃至ステップS38の処理は、CPU41が所定のプログラムに従って行うが、ステップS32乃至ステップS38の処理については、ステップS22で、例えば、図13に示すような、ソフトウエアSA1の本体とともに制御プログラムが格納されたインストール用ファイルをクライアント機器11−1に送信し、ステップS32でソフトウエアSA1がインストールされたときに起動されるようにされた制御プログラムに従って行われるようにすることができる。またその制御プログラムを予めクライアント機器11の記憶部48に記憶した状態で、クライアント機器11を販売することもできる。

#### [0059]

次に、購入したソフトウエアSA1をクライアント機器11-1で実行する場合の処理手順を、図14のフローチャートを参照して説明する。

#### [0060]

ソフトウエアSA1を実行する指令が、クライアント機器11-1の入力部4 6から入力されると、ステップS51において、CPU41は、機器ID(CPU41 のシリアル番号)を取得するとともに、ステップS52において、記憶部48か ら認証情報(図9のステップS37)を読み出す。

#### [0061]

ステップS53において、クライアント機器11-1のCPU41は、ステップS51で取得した機器IDと、ステップS52で読み出した機器情報が一致するか否かを判定し、一致すると判定した場合、ステップS54に進む。

## [0062]

ステップS 5 4 において、クライアント機器 1 1 - 1 は、図 9 のステップS 3 2 でインストールされたソフトウエア S A 1 を、ステップS 3 6 で記憶したライセンスキーを利用して起動、実行する。

## [0063]

ステップS53で、機器IDと認証情報が一致しないと判定されたとき、ステップS54はスキップされるので、ソフトウエアSA1は起動されない。

#### [0064]

次に、上述したようにクライアント機器 11-1で実行可能となったソフトウェエア SA1を、同じユーザAが保有するクライアント機器 11-2で実行可能とするための処理を、図15のフローチャートを参照して説明する。

## [0065]

ユーザAが、クライアント機器11-1の入力部46を操作して、ソフトウエアの移動の指令を入力すると、CPU41は、ステップS81において、通信部49を介して、記憶部48に記憶されているユーザAのユーザIDをソフトウエア提供サーバ21に送信し、ソフトウエアの移動を要求する。

#### [0066]

ソフトウエア提供サーバ21のCPU101は、クライアント機器11-1からの、ソフトウエア移動の要求を受けると、ステップS71において、通信部109を制御して、クライアント機器11-1から送信されてきたユーザAのユーザIDに対応して登録されている機器IDに対応する機器情報を、データベースサーバ6から取得し、クライアント機器11-1に送信させる。

#### [0067]

この例の場合、データベースサーバ6には、図10に示す登録情報が記憶されているので、機器IDがユーザAのユーザIDに対応して登録されているクライアント機器11-1,11-2の機器情報(クライアント機器11-1,11-



2の機器 I Dや装置名等)が、クライアント機器 1 1-1 に送信される。

## [0068]

クライアント機器 1 1 - 1 は、ステップ S 8 2 において、ソフトウエア提供サーバ 2 1 から送信されてきた機器情報の表示を含む所定の選択画面を表示して、ユーザ A に、ソフトウエアの移動元の機器と移動先の機器の選択を促す。

#### [0069]

ステップS82で表示された選択画面に従って、移動元と移動先が選択されると、クライアント機器11-1は、ステップS83において、それらの機器IDを、ソフトウエア提供サーバ21に送信する。なお、この例の場合、移動元として、クライアント機器11-2がそれぞれ選択されたものとする。

#### [0070]

ソフトウエア提供サーバ21は、ステップS72において、データベースサーバ6と通信し、データベースサーバ6に記憶されている登録情報のうち(図10)、移動元としてのクライアント機器11-1の機器IDとともに、それに対応付けられて登録されているユーザAのユーザIDおよびソフトウエアSA1のソフトウエアIDを削除し、移動先としてのクライアント機器11-2の機器IDとユーザAのユーザIDに対応付けて、ソフトウエアSA1のソフトウエアIDを登録する。すなわちデータベースサーバ6の登録情報は、図16に示すようになる。

#### [0071]

なお、ソフトウエアSA1についての課金は、上述したように、図9のステップS21の処理に応じてなされているので、ここで課金は発生しない。

#### [0072]

次に、ステップS 7 3 において、ソフトウエア提供サーバ2 1 は、ステップS 7 2 でクライアント機器 1 1 - 2 の機器 I Dに対応付けて登録されたソフトウエア I Dにより特定されるソフトウエア S A 1 のインストール用ファイルを、移動先であるクライアント機器 1 1 - 2 に送信する。

#### [0073]



クライアント機器 11-2 におけるステップ S 9 1 乃至ステップ S 9 7 の処理は、図 9 のクライアント機器 11-1 におけるステップ S 3 2 乃至ステップ S 3 8 の処理と基本的に同様であり、ソフトウエア提供サーバ 2 1 のステップ S 7 4 乃至ステップ S 7 6 の処理は、図 9 のステップ S 2 3 乃至ステップ S 2 5 の処理と同様であるので、その説明は省略する。

## [0074]

ライセンスサーバ4におけるステップS61,S62の処理は、図9のステップS11,S12の処理と基本的に同様であるので、その詳細な説明は省略するが、ソフトウエアSA1のライセンスキーは、図9のステップS11ですでに発行されているので、ステップS61においては、ソフトウエアSA1のソフトウエアIDと対応付けて記憶しているトランザクションIDがクライアント機器11-2に送信される。

## [0075]

その結果クライアント機器 1 1 - 2 の記憶部 7 8 には、図 1 7 に示すように、ユーザ A のユーザ I D、ソフトウエア S A 1 (ステップ S 9 1)、ソフトウエア S A 1 のライセンスキー(ステップ S 9 5)、および認証情報(クライアント機器 I 1 - 2 の機器 I D)(ステップ S 9 6)が記憶される。すなわちクライアント機器 1 1 - 2 においても、図 1 4 に示した処理に従って、ソフトウエア S A 1 を起動、実行させることができるようになる。

## [0076]

なお、ユーザAのユーザIDとクライアント機器11-1の機器IDの登録は、ステップS72において削除されたので、後に、クライアント機器11-1を介してソフトウエアを購入しようとしても、図9のステップS21で、購入を申し込んだソフトウエアSAのソフトウエアIDが登録されないので、クライアント機器11-1を介してのソフトウエアの購入はできなくなる。

## [0077]

上述した一連の処理は、ハードウエアにより実行させることもできるが、ソフトウエアにより実行させることもできる。一連の処理をソフトウエアにより実行させる場合には、そのソフトウエアを構成するプログラムが、専用のハードウエ

アに組み込まれているコンピュータ、または、各種のプログラムをインストール することで、各種の機能を実行することが可能な、例えば汎用のパーソナルコン ピュータなどに、記録媒体からインストールされる。

## [0078]

この記録媒体は、図3,4,5に示すように、コンピュータとは別に、ユーザにプログラムを提供するために配布される、プログラムが記録されている磁気ディスク61,91,131 (フロッピディスクを含む)、光ディスク62,92,132、光磁気ディスク63,93,133、若しくは半導体メモリ64,94,134などによりなるパッケージメディアにより構成されるだけでなく、コンピュータに予め組み込まれた状態でユーザに提供される、プログラムが記録されているROM42,72,102や記憶部48,78,108などで構成される

#### [0079]

なお、本明細書において、媒体により提供されるプログラムを記述するステップは、記載された順序に沿って時系列的に行われる処理はもちろん、必ずしも時系列的に処理されなくとも、並列的あるいは個別に実行される処理をも含むものである。

#### [0080]

また、本明細書において、システムとは、複数の装置により構成される装置全体を表すものである。

#### [0081]

#### 【発明の効果】

第1および第2の本発明によれば、1のユーザ識別情報と対応付けられて登録 されている各電子機器において、1つのソフトウエアを実行することができる。

#### 【図面の簡単な説明】

#### 図1

従来のソフトウエア提供システムの構成例を示す図である。

#### 【図2】

本発明のソフトウエア提供システムの構成例を示す図である。

【図3】

図2のクライアント機器の構成例を示すブロック図である。

【図4】

図2の他のクライアント機器の構成例を示すブロック図である。

図5】

図2のソフトウエア提供サーバの構成例を示す図である。

図6】

図2のクライアント機器の購入時の処理を説明するフローチャートである。

【図7】

図3の記憶部に記憶されている情報を示す図である。

【図8】

図2のデータベースサーバに登録されている情報を示す図である。

[図9]

ソフトウエアの購入処理の手順を示すフローチャートである。

【図10】

図2のデータベースサーバに登録されている情報を示す他の図である。

【図11】

図2のライセンスサーバに記憶されている情報を示す図である。

【図12】

図3の記憶部に記憶されている情報を示す他の図である。

【図13】

インストール用ファイルのデータ構造を示す図である。

【図14】

購入されたソフトウエアを実行する処理を示すフローチャートである。

【図15】

購入されたソフトウエアを他のクライアント機器に移動する処理手順を示すフローチャートである。

【図16】

図2のデータベースサーバに登録されている情報を示す他の図である。

## 【図17】

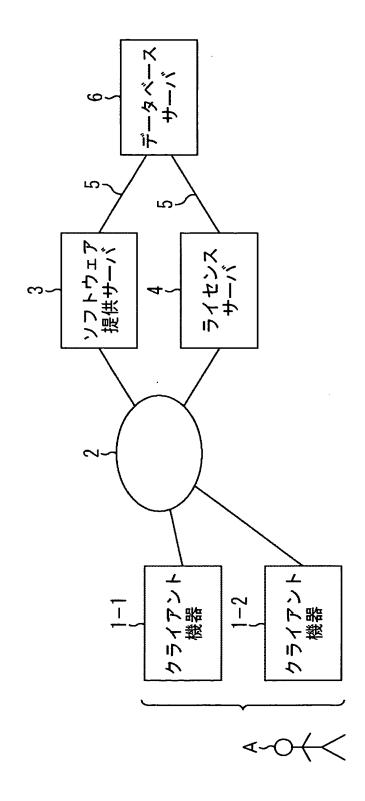
図4の記憶部に記憶されている情報を示す図である。

## 【符号の説明】

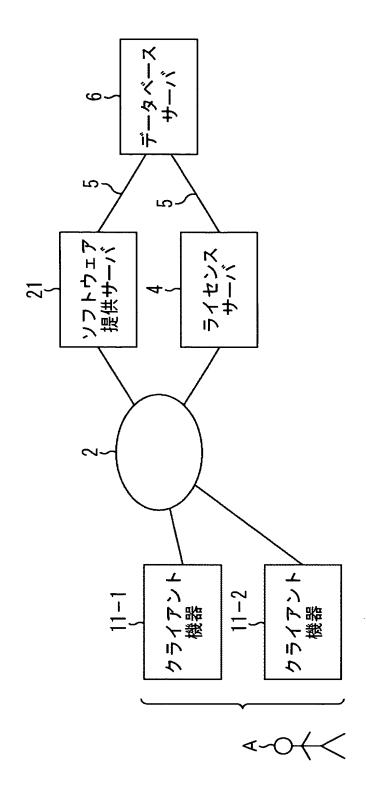
2 ネットワーク, 4 ライセンスサーバ, 5 専用線, 6 データベースサーバ, 11 クライアント機器, 21 ソフトウエア提供サーバ

# 【書類名】図面

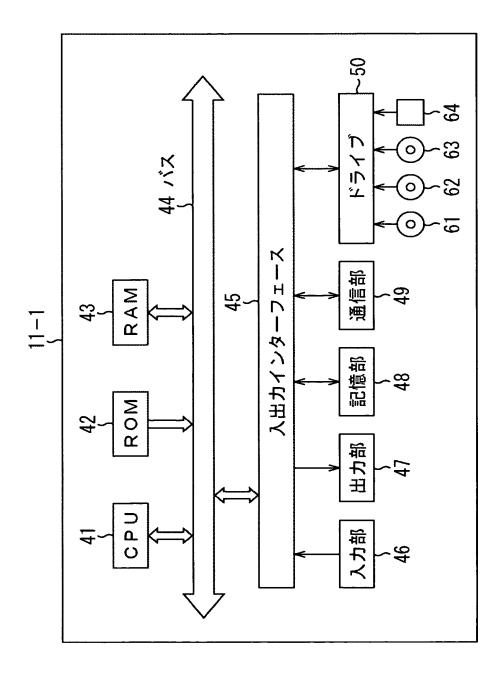
# 【図1】



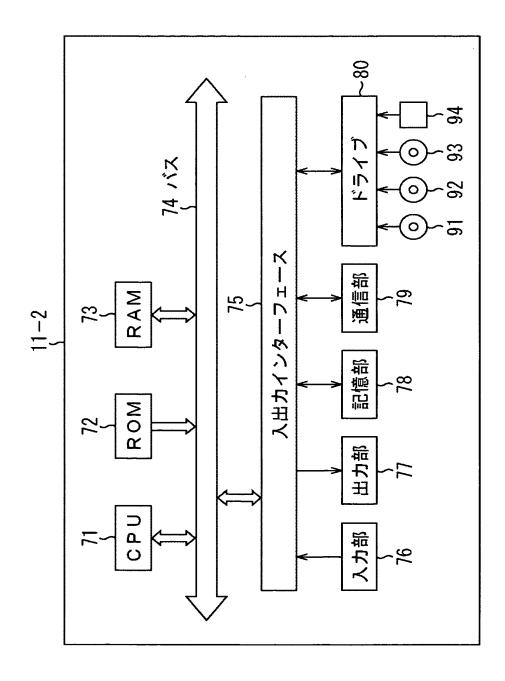
【図2】



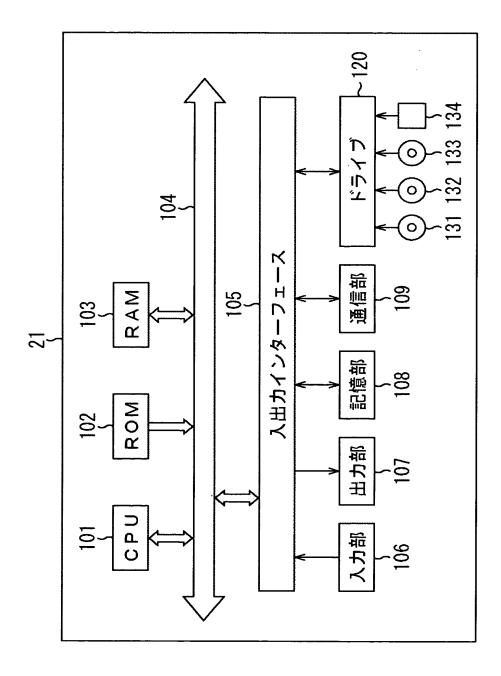
【図3】



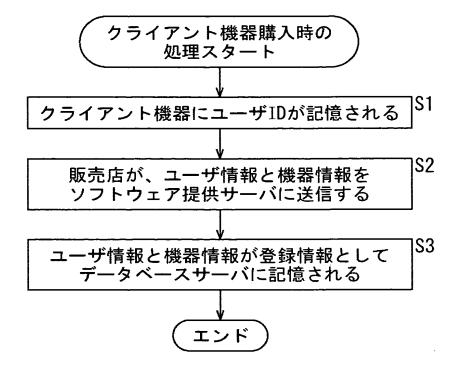
【図4】



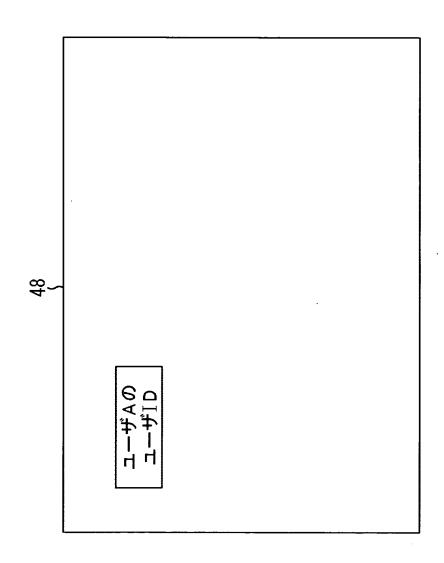
【図5】 **図**5



【図6】

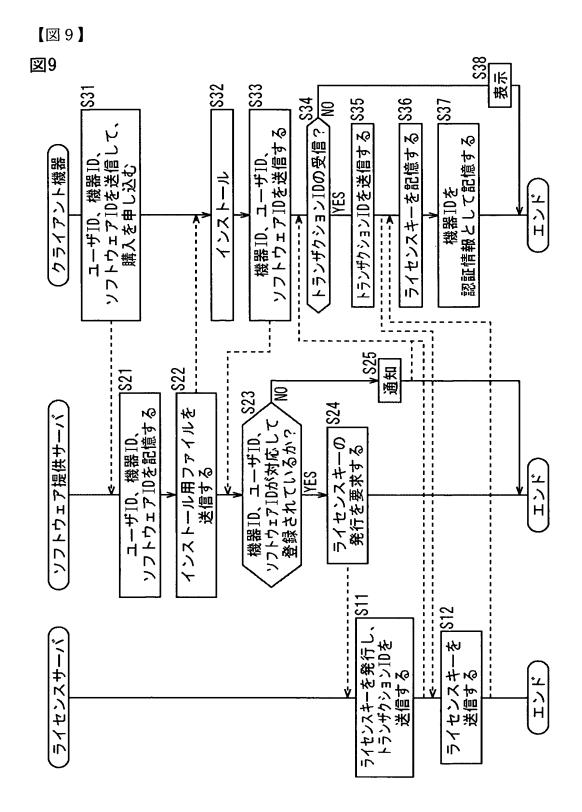


【図7】



【図8】

ユーザID	機器ID	ソフトウェアID
ユーザAの ユーザID	クライアント機器11-1 の機器ID	
ユーザAの ユーザID	クライアント機器11-2 の機器ID	





# 【図10】

ユーザID	機器ID	ソフトウェアID
ューザAの ューザID	クライアント機器11-1 の機器ID	ソフトウェアSA1の ソフトウェアID
ユーザAの ユーザID	クライアント機器11-2 の機器ID	

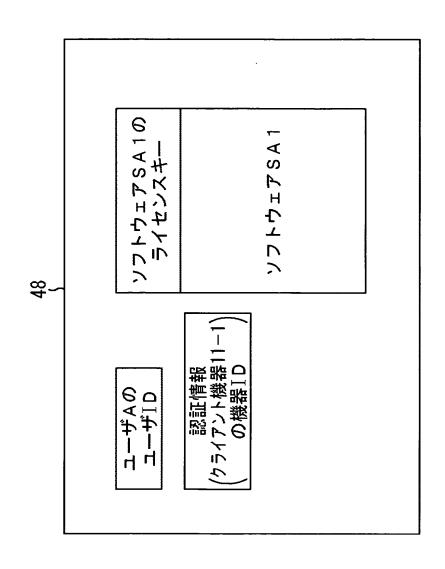


【図11】

ライセンスキー	ソフトウェアSA1の ライセンスキー	
トランザクションID	ソフトウェアSA1の トランザクションID	
ソフトウェアID	ソフトウェアSA1の ソフトウェアID	



【図12】

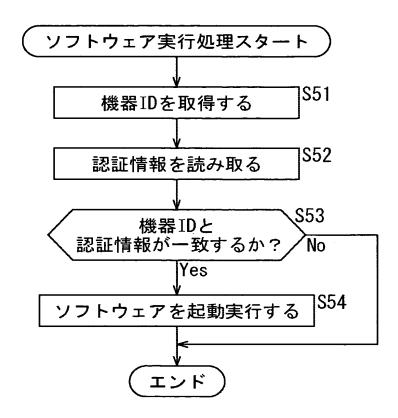




【図13】









【図15】 **▼**S97 図15 **S**92 893 1895 Ю トランザクションIDの受信? ーを記憶する 移動先のクライアント機器 認証情報として記憶する )、機器ID、 7IDを送信する 高す、 トランザクションIDを送 エンド 機器IDを ユーザID、 ソフトウェアI ライセンスキ <u>S</u>83 **S82 S8**1 移動元のクライアント機器 機器情報を表示する ユーザIDを送信して ソフトウェアの 移動を要求する 移動元、起動先の 機器IDを送信する エンド 通知 876 インストール用ファイル を送信する ライセンスキーの 発行を要求する ソフトウェア提供サーバ ユーザIDに対応する クライアント機器の 機器情報を送信する 移動元のソフトウェアを 移動先に移動する ソフトウェアIDが対応し、 登録されているか? ユーザID、機器ID、 H ドデ ÆS 1862 トランザクションIDを S61 送信する イセンスキーを 送信する ライセンスサーバ エンド ゴイ

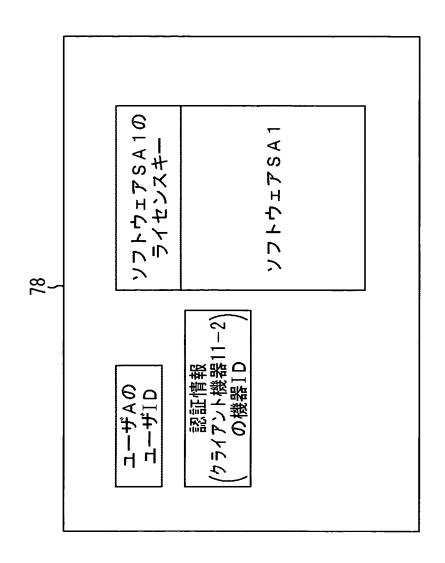


【図16】

ユーザID	機器ID	ソフトウェアID
ユーザAの ユーザID	クライアント機器11-2 の機器ID	ソフトウェアSA1の ソフトウェアID
		·



【図17】





## 【要約】

【課題】 同じユーザに保有されている一の機器で実行可能となったソフトウエアを、他の機器においても実行することができるようにする。

【解決手段】 クライアント機器 1 1 - 1 において実行可能なソフトウエアを、クライアント機器 1 1 - 2 においても実行可能とすることができる。このときデータベースサーバ6 において、それぞれ対応付けられて登録されている、ユーザ A のユーザ I D、クライアント機器 1 1 - 1 の機器 I D、およびそのソフトウエアのソフトウエア I Dが削除され、ユーザ A の I Dとクライアント機器 1 1 - 2 の機器に対応付けられてそのソフトウエアの I Dが登録される。そしてソフトウエアを実行するのに必要なライセンスキーが、そのソフトウエアの I Dがユーザ A の I Dとクライアント機器 1 1 - 2 の I Dと対応付けられて登録されていることが確認された後、クライアント機器 1 1 - 2 に対して発行される。

## 【選択図】 図2

## 特願2002-333489

## 出願人履歴情報

識別番号

[000002185]

1. 変更年月日

1990年 8月30日

[変更理由]

新規登録

住 所

東京都品川区北品川6丁目7番35号

氏 名 ソニー株式会社